

ネイチャリングルーム学童保育ご利用の皆様

2024年度の運営についてのお知らせ

学年が上がると内容や時間帯が変わる曜日もありますので、学年別の各曜日の内容お知らせいたします。

1. 英語（月）

外国人講師で話す力、聞く力をつけ、ECC 日本人講師で英語力の底上げを図ります。

4年生以上は、引き続き外国人講師の授業を受けつつ、ECC を卒業しソフトを使って個々が、話す力、聞く力をつけていきます。

学年	外国人講師	ECC 日本人講師/ソフト
1年生	15:30-16:15	15:30-16:15 (ECC)
2年生	15:30-16:15	16:20-17:05 (ECC)
3年生	16:20-17:05	17:10-17:55 (ECC)
4年生	16:20-17:05	16:20-17:05 以降まで (ソフト)
5年生	17:10-17:55	16:20-17:05 以降まで (ソフト)
6年生	17:10-17:55	16:20-17:05 以降まで (ソフト)

※テキストは今年度の残りの部分を使用してから購入予定です。

2. ロボット（火） 16:15～17:45

1年生	プライマリーコースを受講。
2年生	ベーシックコースに進級。
3年生	ベーシックコースを受講。
4年生	4月にミドルコースに進級。ロボットでプログラミングを行うため、タブレット、コンピュータなどの追加部品が必要で、24750円教材費が4月引落となります。
5年生	ミドルコースを受講。
6年生	アドバンスコースを受講。希望者は12月にヒューマンアカデミーを退会して、金属部品やサーボモータを使った二足歩行ロボットを作成。

3. 自然塾（水） 14：30～17：00

全学年	自然観察、農作業、アクティビティなどを通じて、自然や環境について学び、外遊びを楽しみます。
4年生以上 (選択制)	【冬季のみ】ティンカリング（自分を取り組みたいことで「真剣に遊ぶ」）。 現在の参加者は、「ダイソー電車をコンピュータ制御する電子工作」、「3Dロールプレイングゲーム作り」に取り組んでいます。テーマは自分で決めてもらいます。将棋などのゲーム類も、高めの目標をしっかりと定めることができ、真剣に取り組めれば大丈夫です。

4. アート・造形（木） 16：00～17：30

1・2年生	今年度同様に絵画、工作、陶芸などを行いながら、自分が考えたことに自信をもって、表現できる力を養います。また、作品を作る喜びを感じてもらいます。
3～6年生	低学年とは別クラスで、1・2年生よりも高度な作品に取り組めます。 4年生以上の希望者は、ペーパークラフトなどの商品開発・販売に取り組めます。収益が出た場合、子どもたちに全額還元します。

5. 理科／プログラミング 16：30～17：40（18：00迄延長有）

1～3年生	低・中学年向けの理科教材キッズラボ（月2回）を用いて授業をします。 残りの回は、アクティビティや工作、実験などで、科学や自然について学びます。
4～6年生	将来、コンピュータを使いこなせるように、プログラミングを通じて、段階的にコンピュータサイエンスを学びます。（月2回） 4年生 ゲームなどを作ることで、プログラミングを親しみます。 5年生 複雑なプログラムを粘り強く作り、プログラミングの基本を学びます。 6年生 基本的なアルゴリズムを自分の力でプログラミングします。 ※感覚的な表現ですが、プログラムの複雑度は、ロボット・プログラミングの2倍～10倍です。 残りの回は、プログラミング的思考力向上につながるゲームを行います。 思考力を養うためのボードゲームやパズルゲーム、カードゲーム（確率論までわかってもらうことを望んでいます）などです。 その他、希望者は「プログラミング的思考力養成将棋教室」を受講できます。

※授業内容によって16：15頃から始める場合もありますので余裕を持ってきてください。

以上